

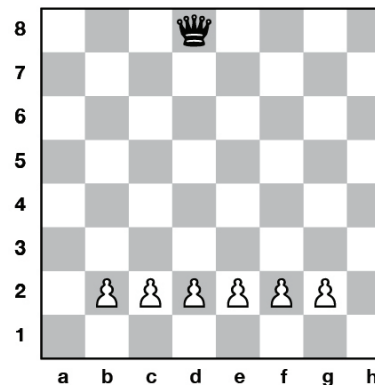
PEÐIÐ

Er fullyrðingin sönn eða ósönn?

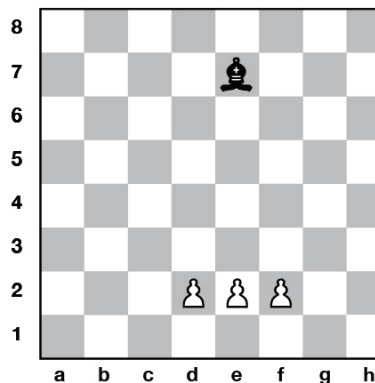


Satt Ósatt

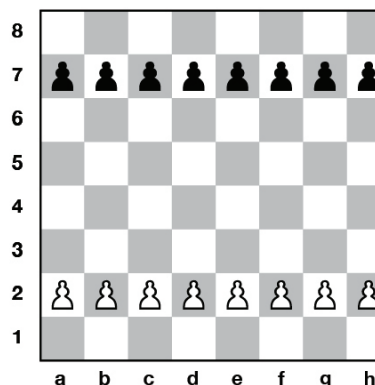
1. Peðið má alltaf labba tvo reiti áfram. ☐ Satt ☐ Ósatt
2. Peðið getur ekki bakkað. ☐ Satt ☐ Ósatt
3. Peðið má breyta sér í hvaða mann sem það vill nái það að komast á endalínu andstæðings. ☐ Satt ☐ Ósatt
4. Það á alltaf að breyta peðinu í drottningu ef það kemst upp í borð. ☐ Satt ☐ Ósatt
5. Það er best að reyna koma öllum peðunum sínum eins langt út og hægt er í byrjun skákar og vona að eitt þeirra verði að drottningu. ☐ Satt ☐ Ósatt
6. Peð drepa á ská. ☐ Satt ☐ Ósatt
7. Peð eru mjög góðir varnarmenn fyrir kónginn. ☐ Satt ☐ Ósatt
8. Peðin eru mjög góð í að reka burtu menn andstæðingsins. ☐ Satt ☐ Ósatt
9. Peð geta gert gaffal. ☐ Satt ☐ Ósatt
10. Peðin geta leppað menn (skreppur leiðindaskjóða). ☐ Satt ☐ Ósatt
11. Peðin eru einu mennirnir sem gera framhjálaup. ☐ Satt ☐ Ósatt
12. Það er best að leika hrókspeðinu út sem fyrsta leik til að opna fyrir hrókinn. ☐ Satt ☐ Ósatt
13. Það er best að leika kóngspeðinu út til að taka vald á miðjunni og opna fyrir biskupinn og drottninguna í leiðinni. ☐ Satt ☐ Ósatt
14. Það er betra að vera með hvítu mennina heldur en svörtu. ☐ Satt ☐ Ósatt



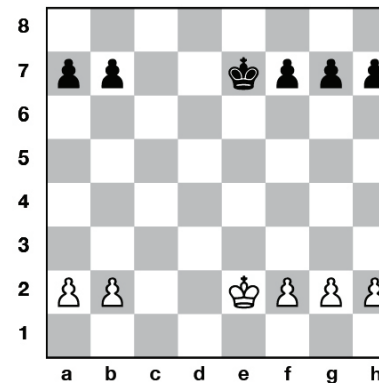
Köttur og mýs 8da röðin er músarhola. Prufa með 8 peðum líka.



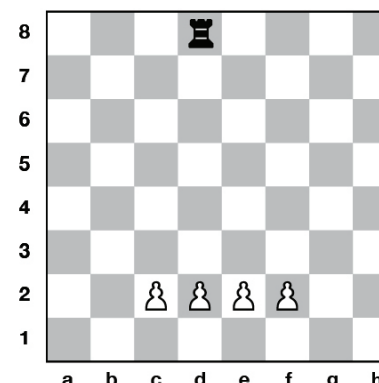
Peð reyna að breyta sér í drottningu.



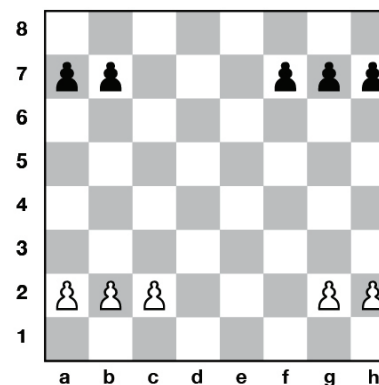
Gera líka með kóngum.



Kóngur hjálpar peðunum.



Prufa líka 5 peð. 8d röð ekki músarhola.



Ná í drottningu og drepa óvinapeð.